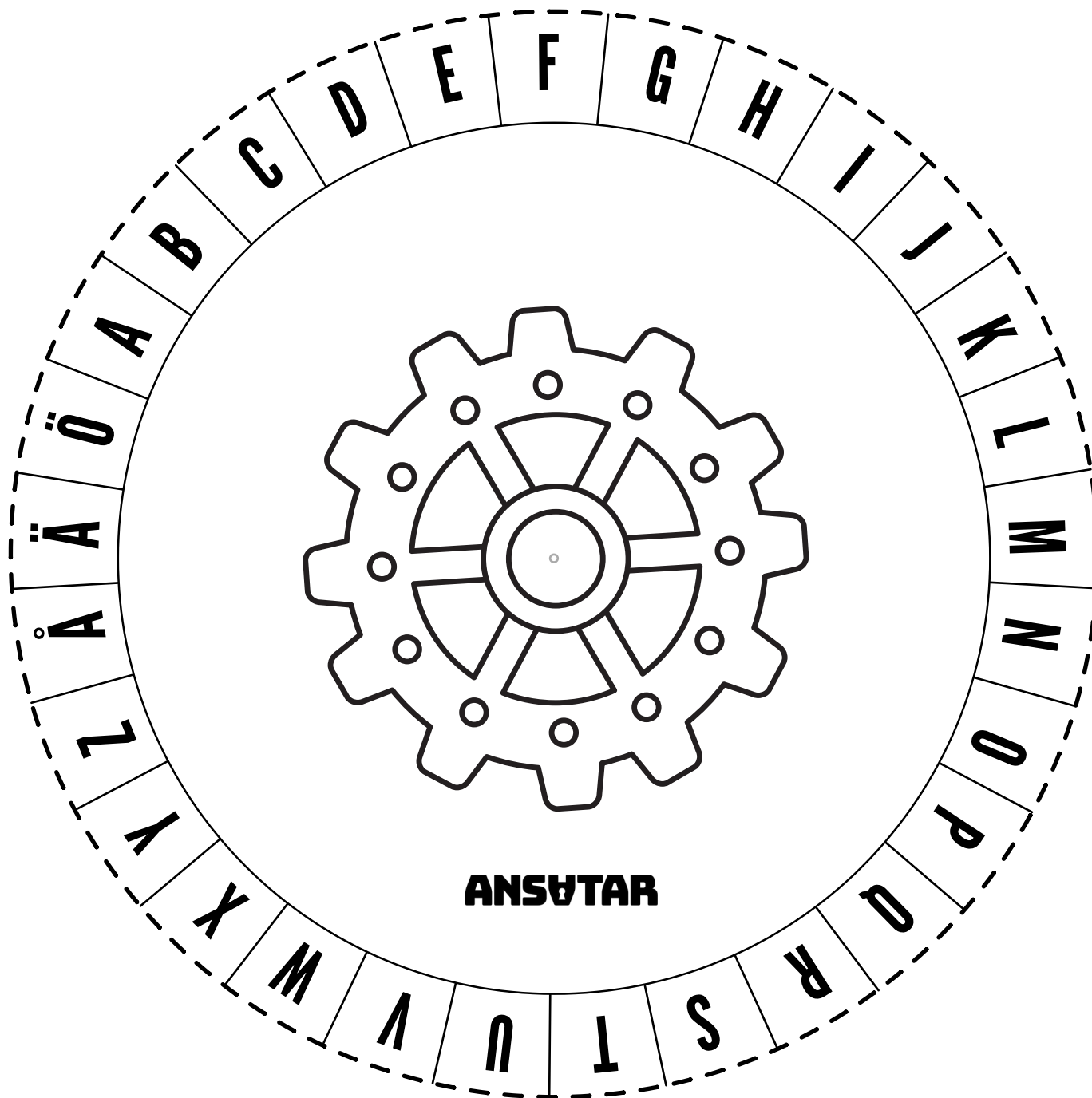
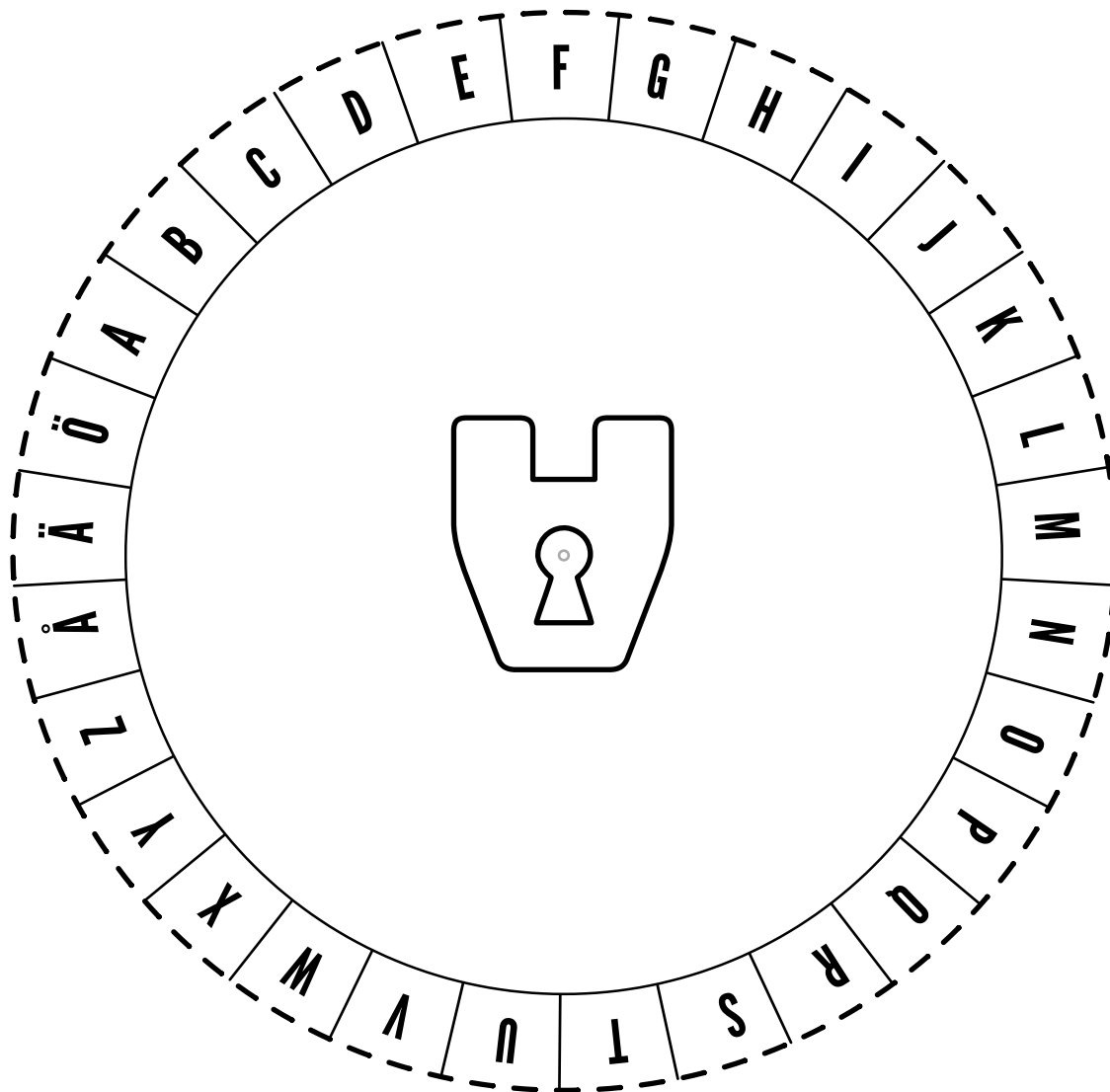




Koodinpurkajan käyttöohjeet:

1. Leikkaa molemmat pyörylät irti paperista.
2. Halutessasi liimaa paksummalle kartongille.
3. Tee keskelle reikä molempiin pyörylään ja laita pyörylät päällekkäin.
4. Valmistele salaviestisi ensin "normaalilla kielellä".
5. Valitse "koodiavain", esimerkiksi F=I.
6. Aseta pyörylät siihen asentoon, että ulomman renkulan F on sisemmän renkulan I:n kohdalla.
7. Älä muokata viestiäsi salattuun muotoon - pidä kiekot kokoajan samassa F=I asennossa.
8. Korvaa viestisi sisäkehällä oleva kirjain ulkokehällä olevalla kirjaimella. (Esimerkki seuraavalla sivulla).
9. Kirjoita salaviesti pelisi teemaan sopivalle lapulle/pelin osaan
10. Piilota koodiavain ja koodinpurkajan osat samaan - tai halutessasi eri paikkoihin pakopelissäsi/aartenmetsästyksessäsi.



Esimerkki:

Koodiavain: F=I

Salaviesti:

såkdfqpbsåq mählm̐bifq

(Kirjaimet ulkokehällä)

Oikea viesti:

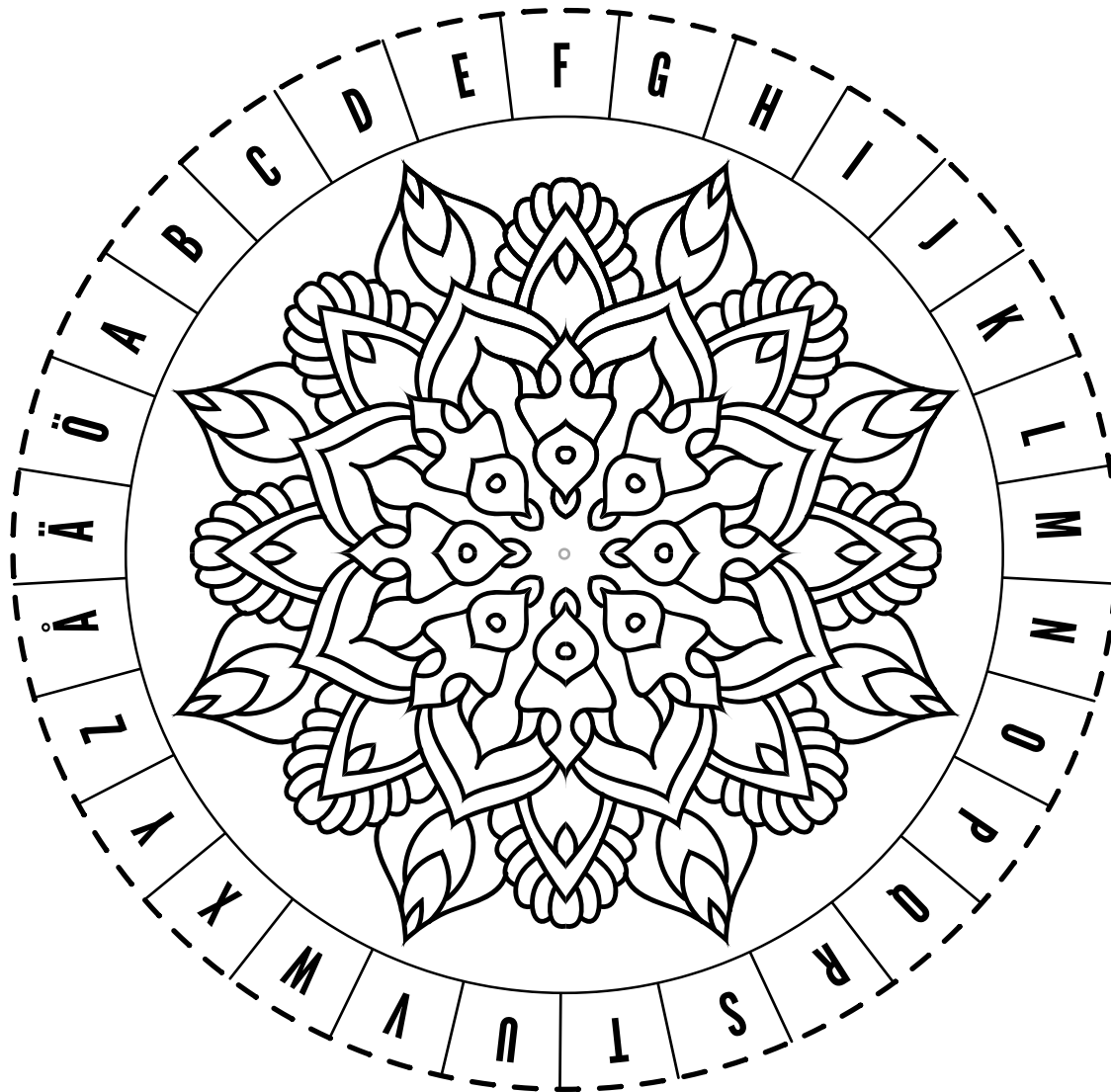
Vangitsevat pakopelit

(kirjaimet sisäkehällä)



Koodinpurkajan käyttöohjeet:

1. Leikkaa molemmat pyörylät irti paperista.
2. Halutessasi liimaa paksummalle kartongille.
3. Tee keskelle reikä molempiin pyörylään ja laita pyörylät päällekkäin.
4. Valmistele salaviestisi ensin "normaalilla kielellä".
5. Valitse "koodiavain", esimerkiksi F=I.
6. Aseta pyörylät siihen asentoon, että ulomman renkulan F on sisemmän renkulan I:n kohdalla.
7. Ala muokata viestiäsi salattuun muotoon - pidä kiekot kokoajan samassa F=I asennossa.
8. Korvaa viestisi sisäkehällä oleva kirjain ulkokehällä olevalla kirjaimella. (Esimerkki seuraavalla sivulla).
9. Kirjoita salaviesti pelisi teemaan sopivalle lapulle/pelin osaan
10. Piilota koodiavain ja koodinpurkajan osat samaan - tai halutessasi eri paikkoihin pakopelissäsi/aartenmetsästyksessäsi.



Esimerkki:

Koodiavain: F=I

Salaviesti:

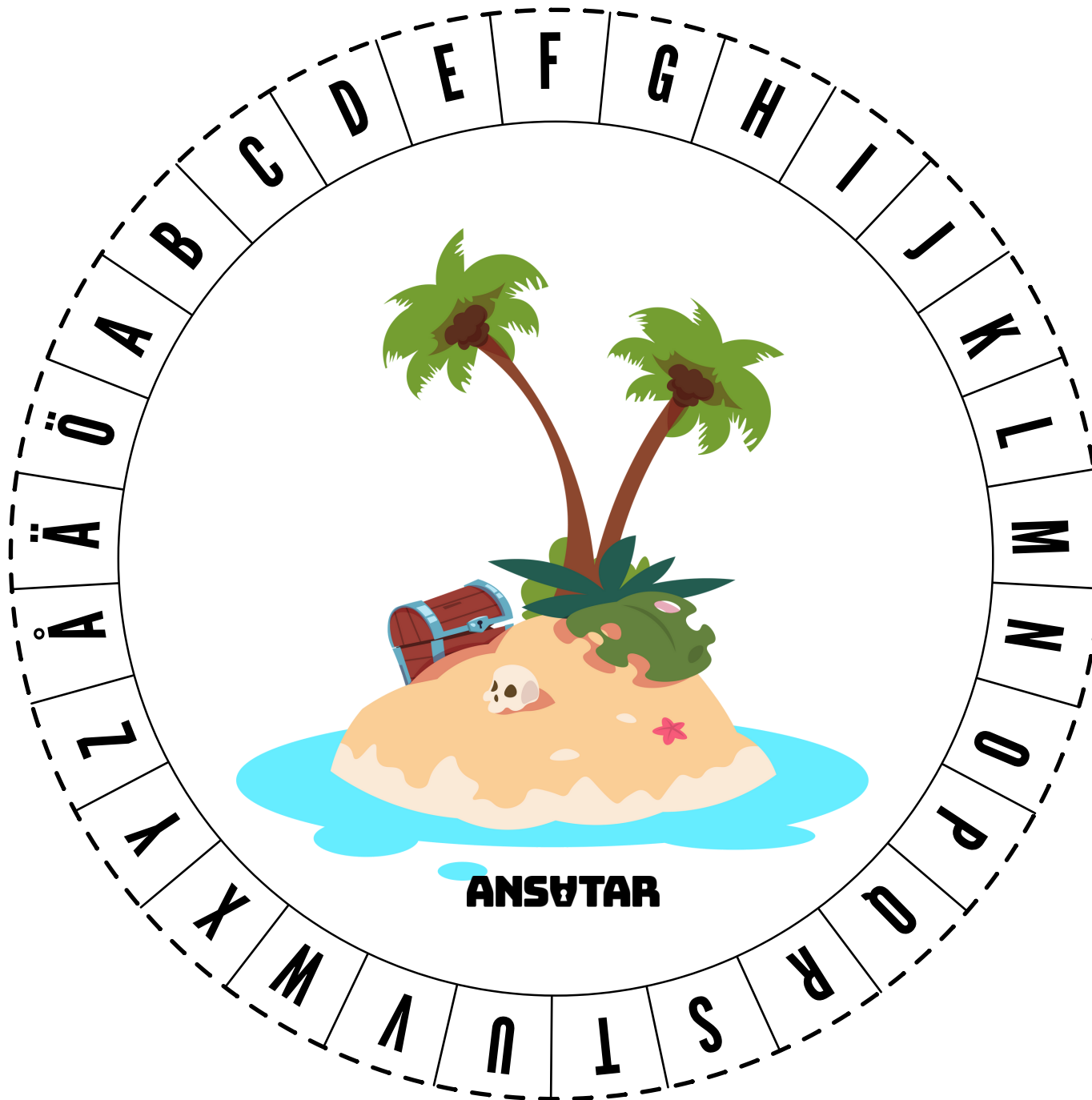
såkdfqpbsåq mählm̐bifq

(Kirjaimet ulkokehällä)

Oikea viesti:

Vangitsevat pakopelit

(kirjaimet sisäkehällä)



Koodinpurkajan käyttöohjeet:

1. Leikkaa molemmat pyörylät irti paperista.
2. Halutessasi liimaa paksummalle kartongille.
3. Tee keskelle reikä molempiin pyörylään ja laita pyörylät päällekkäin.
4. Valmistele salaviestisi ensin "normaalilla kielellä".
5. Valitse "koodiavain", esimerkiksi F=I.
6. Aseta pyörylät siihen asentoon, että ulomman renkulan F on sisemmän renkulan I:n kohdalla.
7. Älä muokata viestiäsi salattuun muotoon - pidä kiekot kokoajan samassa F=I asennossa.
8. Korvaa viestisi sisäkehällä oleva kirjain ulkokehällä olevalla kirjaimella. (Esimerkki seuraavalla sivulla).
9. Kirjoita salaviesti pelisi teemaan sopivalle lapulle/pelin osaan
10. Piilota koodiavain ja koodinpurkajan osat samaan - tai halutessasi eri paikkoihin pakopelissäsi/aartenmetsästyksessäsi.



Esimerkki:

Koodiavain: F=I

Salaviesti:

såkdfqpbsåq mählm̂bifq

(Kirjaimet ulkokehällä)

Oikea viesti:

Vangitsevat pakopelit

(kirjaimet sisäkehällä)



Koodinpurkajan käyttöohjeet:

1. Leikkaa molemmat pyörylät irti paperista.
2. Halutessasi liimaa paksummalle kartongille.
3. Tee keskelle reikä molempiin pyörylään ja laita pyörylät päällekkäin.
4. Valmistele salaviestisi ensin "normaalilla kielellä".
5. Valitse "koodiavain", esimerkiksi F=I.
6. Aseta pyörylät siihen asentoon, että ulomman renkulan F on sisemmän renkulan I:n kohdalla.
7. Älä muokata viestiäsi salattuun muotoon - pidä kiekot kokoajan samassa F=I asennossa.
8. Korvaa viestisi sisäkehällä oleva kirjain ulkokehällä olevalla kirjaimella. (Esimerkki seuraavalla sivulla).
9. Kirjoita salaviesti pelisi teemaan sopivalle lapulle/pelin osaan
10. Piilota koodiavain ja koodinpurkajan osat samaan - tai halutessasi eri paikkoihin pakopelissäsi/aartenmetsästyksessäsi.



Esimerkki:

Koodiavain: F=I

Salaviesti:

såkdfqpbsåq mählm̐bifq

(Kirjaimet ulkokehällä)

Oikea viesti:

Vangitsevat pakopelit

(kirjaimet sisäkehällä)